

## スコアオリエンテeringについて

オリエンテeringについては、ラインオリエンテeringが競技の基本となります。

マスターマップのポイントを各自の地図に写し取り、方位磁石と地図を持ってひとりずつ数分間隔でスタートします。回るポイントは①から順に回ります。道など関係なく磁石を頼りにできるだけ早くポイントを回る競技です。クロスカントリーのように走って競技します。

今回のスコアオリエンテeringは、ポイントの数を多くするとともに、道路を中心に巡れるように設定しています。何よりもどのポストから回ってもよいことから、いくつかのルートを想定して10チームが同時にスタートできるのが特色です。作戦タイムを有効に使いましょう。

一般的には4～5人のグループで競技することが多く、いわゆるスポーツ競技というよりも、団体が野外活動として計画するハイキングや自然体験ゲームと同じ感覚で楽しむケースが多いと思います。今回もそのように企画しています。

### では基本ルールを説明します。

- 1 ポストの数 25個 25個の地図上のポイントの中心に25のポストがあります。
- 2 10チームずつ同時にスタートします。(2グループ分け 10分間隔)
- 3 スタートする前に、10分間の作戦タイムがあります。どの順に回るかが勝敗に関係します。
- 4 Aグループは10:10スタートし、13:50までにゴールしてください。  
Bグループは10:20スタートし、14:00までにゴールしてください。

なお、昼食は各グループで自由にとってください。ゴミは必ず各自で持帰りです。

- 5 大正池グリーンパーク内については示された道路のみ利用してください。それ以外のパーク内の通行はできません。(利用料金が発生します。)私たちは通り抜けさせていただきなので、よろしくお願いします。

## 6 ルールの詳細や注意点について説明します。(大切です。)

- (1) 各ポストにはあらかじめ20点(20グループ)ずつ配点しています。そしてそのポストを正解したグループで20点を山分けします。すべてのグループが発見し、正解した場合は各グループの得点は1点となります。  
逆に1グループだけが正解した場合は一気に20点獲得することになります。  
  
ですから、発見した際は、絶対に他のグループにポストのある場所を知られないように、行動を工夫しなければなりません。
- (2) 制限時間をオーバーすると減点になります。 1分2点減点  
ゴール予定時間前に必ずゴールしましょう。なお、ゴールは予定時刻30分前から受け付けます。(早すぎても受け付けません。)
- (3) スタートからゴールまで、必ずグループ全員が一緒に行動しなければなりません。25m以上離れてポイント探しをすることはできません。  
他のグループからそのような状況報告があった場合は失格となります
- (4) ボーナスポストが3か所あり、40点配点しています。また、ポストになぞなぞが付いていたらみんなで考えて回答しましょう。正解なら◎◎が出ます。

## 7 その他

- ・ リーダーはグループの健康管理に留意してください。また自然の中の活動であり、虫や動物などにも注意しましょう。植物でもうるしには注意！！
- ・ 特にスズメバチに遭遇したら、注意事項を厳守してください。(別途伝達)